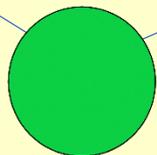
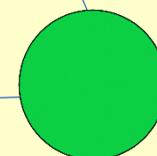
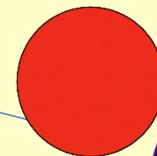
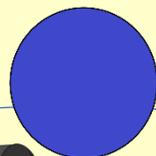
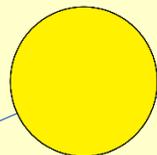
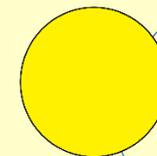
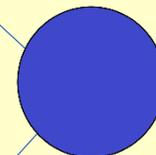


«ТРИ ШУБЫ»

Светлана Блинова



Игра «Три шубы» - бродилка Ш

ЦЕЛЬ:

- быстрее других игроков пройти 3 круга и собрать 3 шубы;
- автоматизация звука Ш в игровой форме.

ПРАВИЛА:

Для игры потребуется шестицветный кубик.

Красный, синий, жёлтый и зелёный дают возможность перейти на ближайшую кружок выпавшего цвета.

- **Оранжевый** - даёт право попасть на следующую кружок того же цвета, на которой он сейчас стоит.
- **Фиолетовый** - игрок пропускает ход.

Перед началом игры каждый игрок выбирает фишку-фигуру. Все фигуры ставят на старт. Ходят по часовой стрелке. Игроки бросают кубик, перемещают фишку на кружок того же цвета, что выпал на кубике и называют предмет, который находится около этого кружка. Можно строить фразу.

За каждый пройденный круг участник получает карточку с шубой. Побеждает тот, кто первым наберёт три шубы.

СЛОВАРЬ: *машина, шишка, катушка, каша, подушка, шоколадка, шорты, шапка, вишни, шляпа, шаман, неваляшка, кошелёк, башня, Маша, штанга, кувшин, Шуня, душ, кувшинка, окошко, шкаф, мешок, шарф.*

