





Игра «Три пиццы»

ЦЕЛЬ:

- быстрее других игроков пройти 3 круга и собрать 3 пиццы;
- автоматизация звука Ц в игровой форме.

ПРАВИЛА:

Для игры потребуется кубик с 6 цветами.

Красный, синий, жёлтый и зелёный дают возможность перейти на пуговицу того же цвета.

- **Оранжевый** - даёт право попасть на пуговицу того же цвета, на которой он сейчас стоит.
- **Фиолетовый** - игрок пропускает ход.

Перед началом игры каждый игрок выбирает фишку-фигуру. Это ученица, цыплёнок, заяц или цапля. Все фигуры ставят на старт. Ходят по часовой стрелке. Игроки бросают кубик, перемещают фишку на пуговицу того же цвета, что выпал на кубике и называют предмет, который находится около этой пуговицы. Можно использовать фразу. Например: *Заяц на кольце. Цапля в цирке.*

За каждый пройденный круг участник получает карточку с пиццей. Побеждает тот, кто первым наберёт три пиццы.

