





Игра «Три рыбки»

ЦЕЛЬ:

- быстрее других игроков пройти 3 круга и собрать 3 облака;
- автоматизация звука Р в игровой форме.

ПРАВИЛА:

Для игры потребуется шестицветный кубик.

Красный, синий, жёлтый и зелёный дают возможность перейти на ближайшую лампочку выпавшего цвета.

- **Оранжевый** - даёт право попасть на следующую лампочку того же цвета, на которой он сейчас стоит.
- **Фиолетовый** - игрок пропускает ход.

Перед началом игры каждый игрок выбирает фишку-фигуру. Это Буратино, Король, Русалочка, Робот. Все фигуры ставят на старт. Ходят по часовой стрелке. Игроки бросают кубик, перемещают фишку на лампочку того же цвета, что выпал на кубике и называют предмет, который находится около этого кружка. Можно использовать фразу. Например: *Русалочка подружилась с вороной. Робот забрался в коробку.*

За каждый пройденный круг участник получает карточку с рыбкой. Побеждает тот, кто первым наберёт три рыбки.

